

João Victor Ventura Martins

Software Engineer

Cabo Verde – MG

(35) 99809-5841 | jvmartinscv@gmail.com

Linkedin: linkedin.com/in/jvvmartins | Github: github.com/JoaoVictorVM | Portfólio:

joaovictorvm.github.io/resume

OBJETIVO

Atuação como Software Engineer, com foco em desenvolvimento de aplicações fullstack utilizando Go, React, Next.js e TypeScript.

RESUMO PROFISSIONAL

Software Engineer com foco em Go e React, desenvolvendo aplicações com ênfase em arquitetura, performance, escalabilidade, manutenibilidade e organização de código. Experiência em projetos fullstack completos, do design de sistema à implementação, testes automatizados e deploy. Vivência complementar em controle de qualidade e execução de testes funcionais.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Graduando em Cibersegurança – Cruzeiro do Sul

2026 - Atual

Graduando em Ciências da Computação – Puc Minas

2022 - Atual

Técnico em Eletrônica - Pelicano

2020 - 2021

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Quality Assurance Analyst (QA)

Grupo SOITIC – Poços de Caldas/MG

04/2025 - Atual

- Análise funcional de novas funcionalidades e definição de fluxos de implementação
- Elaboração de regras de negócio e critérios de aceitação
- Produção de análises funcionais para apoio ao time de desenvolvimento
- Proposição de melhorias em fluxos de sistema, telas e experiência do usuário (UI/UX)
- Planejamento e execução de testes funcionais completos e complexos
- Validação de funcionalidades em diferentes ambientes (local, homologação)
- Atuação preventiva para garantir a entrega correta das funcionalidades em produção

Assistente de Suporte Técnico

Grupo SOITIC – Poços de Caldas/MG

11/2023 - 04/2025

- Atendimento e controle de chamados de usuários do sistema
- Registro, acompanhamento e resolução de incidentes técnicos
- Manipulação e validação de dados em banco de dados conforme necessidade operacional

- Aplicação de fluxos técnicos para diagnóstico e solução de problemas em computadores e rede
- Apoio na identificação de falhas relacionadas a conectividade e processos de rede

CURSOS E CERTIFICAÇÕES

Rocketseat: NLW Operator FullStack | NLW Pocket FullStack | Introdução ao C# e .NET | Microsserviços Escaláveis |

Origamid: Front-end & UX/UI Design | HTML & CSS | JavaScript & jQuery | CSS Flexbox | CSS Grid Layout | CSS Avançado | Bootstrap | CSS com SASS | Tailwind CSS |

CONHECIMENTOS TÉCNICOS

Frontend: React, Next.js, Tailwind CSS

Backend: Go, TypeScript (Node.js, Nest.js)

Banco de Dados: PostgreSQL, SQLite

DevOps: Docker, GitHub Actions, GoReleaser

Ferramentas: Git, GitHub, Figma

Testes: Testes funcionais, testes manuais e testes automatizados (Jest, React Testing Library, Go testing)

PROJETOS

SavePoint

- Plataforma fullstack para tracking de jogos (biblioteca, quests, kanban drag-and-drop, sorteador e dashboard analítico), com arquitetura server-first, otimização de queries, autenticação JWT e suíte de testes automatizados.
- **Tecnologias:** Next.js, React, TypeScript, Tailwind CSS, PostgreSQL, Drizzle ORM, Zustand, Jest

Focuzen

- App de foco minimalista em monorepo Go + React: tela de foco na web (player de áudio) e TUI no terminal. Inclui CI/CD, deploy containerizado e documentação de arquitetura (C4/ADRs).
- **Tecnologias:** Go, React, TypeScript, Tailwind CSS, Docker, GitHub Actions

Pomodoro Idle Game

- Jogo idle fullstack integrado à técnica Pomodoro: combate automático durante o foco e loja de upgrades no descanso, com autenticação e persistência de progresso do jogador.
- **Tecnologias:** Next.js, TypeScript, Tailwind CSS, Prisma, PostgreSQL, NextAuth, Zustand

Leaks & Promo

- Bot de Discord voltado ao mundo dos games: consulta de preços de jogos de PC e agregação de vazamentos/rumores, com arquitetura stateless (pull-only), cache com TTL e resiliência.
- **Tecnologias:** Go, discordgo, Docker, GitHub Actions, GoReleaser

Scheduling API

- API RESTful para gerenciamento de agendamentos entre clientes e profissionais, com autenticação JWT, controle de acesso baseado em roles (RBAC), documentação Swagger e validação de dados com DTOs.
- **Tecnologias:** NestJS, Prisma, PostgreSQL, JWT, Swagger

Crafts

- Coleção de componentes interativos e design systems como laboratório de UI, explorando tokens, documentação, micro-interações e componentização reutilizável.
- **Tecnologias:** React, TypeScript, Vite, Tailwind CSS, Radix UI

Gofetch

- Ferramenta de linha de comando (CLI) em Go para exibir informações do sistema no terminal.
- **Tecnologias:** Go

Landing Page Clair Obscur

- Landing page inspirada no jogo Clair Obscur: Expedition 33, praticando estrutura semântica, responsividade e interatividade sem uso de frameworks.
- **Tecnologias:** HTML, CSS, JavaScript, Figma

IDIOMAS

Inglês - Intermediário